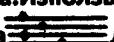
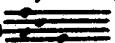
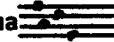
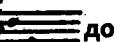


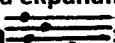
Потребителско меню

Меню за настройка на екрана и сила на звука

За да настроите контраста, монитора трябва да е в режим „комуникация“ или в режим „autoswitch-on“ (контролен мониторинг). Натиснете бутона  до появата на „contrast“ опцията на екрана. Използвайте бутоните  или  за да настроите нивото на контраста. Натиснете бутона  до следващата опция, „Brightness“ или натиснете  за да излезете от менюто.

За да настроите яркостта, монитора трябва да е в режим „комуникация“ или в режим „autoswitch-on“ (контролен мониторинг). Натиснете бутона  последователно до появата на „Brightness“ опцията на екрана. Използвайте бутоните  или  за да настроите нивото на контраста. Натиснете бутона  до следващата опция, „color“ или натиснете  за да излезете от менюто.

За да настроите цветност, монитора трябва да е в режим „комуникация“ или в режим „autoswitch-on“ (контролен мониторинг). Натиснете бутона  последователно до появата на „color“ опцията на екрана. Използвайте бутоните  или  за да настроите нивото на контраста. Натиснете бутона  до следващата опция, „volume“ или натиснете  за да излезете от менюто.

За да настроите звука при комуникация с входен панел, монитора трябва да е в режим „комуникация“ или в режим „autoswitch-on“ (контролен мониторинг). Натиснете бутона  последователно до появата на „volume“ опцията на екрана. Използвайте бутоните  или  за да настроите нивото на контраста. Натиснете бутона  за да върнете на „volume“ или натиснете  за да излезете от менюто.



Бутона за достъп до менюто.



Бутона за придвижване надолу.



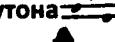
Бутона за придвижване нагоре.



Бутона за връщане назад в менюто.



Бутона за изход.

За да влезете в менюто, монитора трябва да е в режим „standby“. Натиснете бутона  до появата на първата опция на екрана на главното меню. Използвайте  или  да се предвижите през различните опции и за достъп до втори екран на менюто.

1. Показване на изображение от камера на входен панел:

1.1 За да се появи изображение от един от входните панели, използвайте бутони  или  за да отидете до опцията „Camera/Door“ и натиснете бутона . Ще се

появи следващото меню. Изберете камерата, която желаете. Ще се появи изображение от избраната камера с индикация коя е камерата (DS1, DS2 DS3 или DS4) и отброяване на оставащото време. Връзката ще се прекъсне след 30 сек. или след натискане на . За да осъществите връзка с входния панел, натиснете бутон . На екрана ще се появи символ . Комуникацията ще прекъсне след минута и половина или след натискане на бутон отново или . За да отворите вратата, натиснете бутон по време на комуникацията. Еднократно натискане (без задържане) ще активира отключването за 5 сек.

2. Интеркомуникация:

Използвайте бутони или за да отидете до опцията „Intercom” и натиснете . Ще ви се появи следващ экран.

2.1 За да направите комуникация между апартаментите, използвайте бутони и за да отидете до опцията „Name List Call” и натиснете бутон . Ще се появи следващ экран със списък на апартаменти (код). Чрез бутони и изберете апартамента за комуникация.

ВАЖНО: Активирайте функции с код (8017) и (9015) на монитора (погледнете „Installer setup” на стр. 24 и 25). След това натиснете бутон за да осъществите обаждане. Ще се появи следващ экран с адрес на апартамента , който трябва да се повика. Дълъг сигнал ще потвърди, че се извършва повикване. А серия от къси сигнали ще покажат, че повикването не може да се осъществи, защото устройството е в комуникация с входен панел или друг апартамент. Ако повикването се направи, натиснете за да го прекъснете.

В повиканият апартамент монитора ще покаже, че има повикване от друг апартамент чрез мелодия и ще покаже адреса на повикващия апартамент. За да осъществите връзка, натиснете или натиснете за да го прекъснете. Ако осъществите комуникация, тя ще се прекъсне след една минута и половина или ако натиснете бутон или .

Ако по време на комуникацията има повикване от входен панел до някой от апартаментите, комуникацията ще се прекъсне, монитора ще емитира мелодията, показвайки, че има повикване от входен панел и ще се появи изображение от камерата . За да осъществите комуникация с входния панел, натиснете бутон на монитора. Ако имате втори монитор в апартамента (подчинен), можете да натиснете на всеки от тях. Произвеждането на акустичен тон е различно в зависимост от произхода му, което позволява да разпознавате от къде идва повикването.

2.2 За да направите повикване до портиер (ако има такъв), използвайте и за да отидете до опцията „Call Guard Unit” и натиснете . Ще се появи следващ экран показвайки адрес „GU” на наблюдавания монитор, който се повиква. Дълъг сигнал ще потвърди, че се извършва повикване. А серия от къси сигнали ще покажат, че повикването не може да се осъществи, защото устройството е в комуникация с входен

панел или друг апартамент. Ако повикването се направи, натиснете  за да го прекъснете.

ВАЖНО: Активирайте функции с код (8017) на монитора (погледнете „Installer setup“ на стр. 24 и 25). В портиерната монитора ще покаже че има повикване от друг апартамент чрез мелодия и ще покаже адреса на повикващия апартамент. За да осъществите връзка, натиснете  или натиснете  за да го прекъснете. Ако осъществите комуникация, тя ще се прекъсне след една минута и половина или ако натиснете бутон  или .

Ако по време на комуникацията има повикване от входен панел, комуникацията ще се прекъсне, монитора ще емитира мелодията, показвайки, че има повикване от входен панел и ще се появи изображение от камерата. За да осъществите комуникация с входния панел, натиснете бутон  на монитора. Ако имате втори монитор в апартамента (подчинен), можете да натиснете  на всеки от тях.

Произвеждането на акустичен тон е различно в зависимост от произхода му, което позволява да разпознаете от къде идва повикването.

2.3 За достъп до функцията интерком между устройства в един апартамент, използвайте  и  за да отидете до опцията „Inner Call“ и натиснете . Ще се покаже следващ еcran. Дълъг сигнал ще потвърди, че се извършва повикване. А серия от къси сигнали ще покажат, че повикването не може да се осъществи, защото устройството е в комуникация с входен панел. Ако повикването се направи, натиснете  за да го прекъснете.

ВАЖНО: Активирайте функции с код (8017) на монитора (погледнете „Installer setup“ на стр. 24 и 25)

Мелодия, идваща от останалите монитори в апартамента показва вътрешно повикване. За да осъществите връзка, натиснете  или натиснете  за да го прекъснете. Ако осъществите комуникация, тя ще се прекъсне след една минута и половина или ако натиснете бутон  или  . Ако по време на комуникацията има повикване от входен панел, комуникацията ще се прекъсне, монитора ще емитира мелодията, показвайки, че има повикване от входен панел и ще се покаже изображение от камерата. За да осъществите комуникация с входния панел, натиснете бутон  на монитора. Ако имате втори монитор в апартамента (подчинен), можете да натиснете  на всеки от тях.

Ако по време на комуникацията има повикване от друг апартамент, комуникацията ще се прекъсне, монитора ще емитира мелодията, показвайки, че има повикване и ще покаже адрес на повикващия апартамент. (погледнете „Интерком между апартаменти“ на стр. 15).

Произвеждането на акустичен тон е различно в зависимост от произхода му, което позволява да разпознаете от къде идва повикването.

3. Режим „Не ме беспокой“ - използвайте  и  за да отидете до опцията “Do not disturb” и натиснете . Ще се появи следващ екран.

3.1 За да активирате тази функция, използвайте  и  за да отидете до опция “Always” и натиснете . LED ще светне, за да покаже че функцията е активирана. Монитора няма да получава от входен панел интерком повикване. За да деактивирате тази функция, погледнете секция 3. 4 на стр. 20 в оригиналното ръководство - (<https://doc.golmar.es/search/manual/50121981>).

За да редактирате номер от фиксирана телефонна линия или клетъчен телефон, използвайте бутони  или  за да отидете до опцията „Edit umbers“ и натиснете бутон , за да се покаже екрана за редактиране. Натиснете отново  и използвайте  и  за да въведете първият телефонен номер. След това отново за да въведете втори номер, повтаряйки предишните стъпки докато завършите въвеждането на телефонни номера. За да запазите въведените данни, натиснете . Ще се появи екрана за редактиране и ще се покажи редактиран телефонен номер (стр. 20). Изберете исканата опция (no divert, if no answer и т.н.) чрез бутони  и  и натиснете  за да излезете от режима.

Ще се появи второ меню на екрана и ще покаже символ  ако избраната опция е с прехвърляне (divert).

4. Настройка на (тон на позвъняване, силата му, ауто свич функцията избор на език):
стр.22.

Използвайте бутони  или  за да отидете до опцията „Settings“ и натиснете  . Ще ви се покаже първото меню (Ring tune , Ring Volume, Autoswitch on time, Lanquage)

4.1 Използвайте  и  за избор на Ring Tune и натиснете  . Ще ви се покаже друг екран (DS, Intercom, Door bel). За да смените тона от входен панел и от входен звънец, използвайте  и  за да отидете на исканата опция и натиснете  . Ще се покаже следващ екран. Отново със стрелките изберете мелодия. Натиснете  за изход и връщане към предишния екран. Натиснете  за да се върнете на първият екран. Повторете този алгоритъм за останалите опции.

6. От главното меню „About“ касае - информация, настройки по default за инсталатора.

За повече информация, погледнете „ TVESTA2 GB2 User Manual “.

Можете да го изтеглите на <https://doc.golmar.es/search/manual/501>